

Végfelhasználói szoftver Licenc szerződés

1. SZERZŐDÉSRŐL

1.1 A jelen Végfelhasználói Licencszerződés (továbbiakban: szerződés) a RECOLOR Kereskedelmi és Szolgáltató Betéti Társaság és a Z3Systems Kft., mint Fejlesztők (továbbiakban: Fejlesztő – részletes adatok a jelen szerződés 7.pontjában) és a szoftvert telepítő használó (továbbiakban: Felhasználó) között létrejött jogilag kötelező megállapodás, amely a **PinexApp nyereségjáték alkalmazás** (továbbiakban: Szoftver) termék használatáról és a jogellenes vagy nem rendeltetésszerű használat jogkövetkezményeiről szól.

A szerződés feltételei a Szoftver minden egyes összetevőjére vonatkoznak, a Szoftver telepítésével a Felhasználó elfogadja ezen megállapodást, melyre a honlapon, és a letöltés és telepítés során a Fejlesztők többször is felhívták a figyelmét.

1.2 A Szoftver telepítésével, illetve használatával a Felhasználó kijelenti, hogy megértette és elfogadja a jelen szerződésben foglaltakat. Azzal, hogy a Szoftvert telepíti, magára nézve kötelezőnek ismeri el a jelen szerződés feltételeit. Amennyiben a feltételeket a Felhasználó nem fogadja el, úgy nem jogosult a szoftver használatára és a megállapodást írásban, a Fejlesztők részére bizonyíthatóan és közvetlenül megküldött email útján jogosult vitatni a vitatott rendelkezésre történő konkrét és egyértelmű utalással. Email cím ezen kifogás benyújtásához: ld. jelen megállapodás 7.pontjában

1.3. Jelen szerződés a Felhasználó részéről történő elfogadás napjától kezdve érvényes mindaddig, amíg a Felhasználó a Szoftvert használja.

1.4 A felhasználó jogait és kötelezettségeit a jelen megállapodás 2. pontja, a Fejlesztők szerzői és tulajdonosi jogait a jelen megállapodás 3. pontja, a korlátozásokat és a beavatkozások jogkövetkezményeit a megállapodás 4. pontja, a garanciavállalást a szerződés 5.pontja, a szerződésszegést, a kötbéreket a megállapodás 6. pontja, a Fejlesztő és jogtulajdonos adatait pedig a szerződés 7.pontja szabályozza, illetve tartalmazza.

1.5 Jelen megállapodás kizárólag írásbeli szerződésmódosítással lehetséges, a 1.2 pontban szabályozott kifogás esetén, vagy más, a Fejlesztő részére javasolt szerződésmódosítási igény jelzése esetén. A megállapodásról történő szóbeli beszélgetések soha nem minősülnek írásbeli szerződésmódosításnak.

2. FELHASZNÁLÓ JOGAI ÉS KÖTELEZETTSÉGEI

2.1. A jelen szerződés tartama szerint a Felhasználónak joga van arra, hogy:

a) a Szoftver egy példányát futtassa beavatkozás, módosítás nélkül egy darab saját domain név alatt

b) a Szoftverről a fejlesztő ezen engedélye alapján kizárólag biztonsági másolatot, vagy archiválási célból kizárólag egyetlen másolatot készítsen, és azt megőrizze a Szerzői jogi törvénynek (jelenleg az 1999. évi LXXVI. törvénynek) a számítógépes programalkotásokra vonatkozó pontjai alapján. Ezen

másolat nem adható tovább, nem áruhátható, nem terjeszthető, mások számára nem tehető hozzáférhetővé a Fejlesztő kifejezett engedélye nélkül. A program ezen másolata alapján kizárólag a saját használat és számítógépen való megjelenés vizsgálható és tesztelhető a Fejlesztő nélkül.

2.2. A Szoftvert a Felhasználó kizárólag a vásárláskor megadott és a saját tulajdonában vagy a jogtulajdonossal kötött megállapodása alapján a rendelkezés alatt álló és a regisztrációs kulcshoz kapcsolt domain név alatt használhatja. Fejlesztő kizárja a felelősségét a domain név bitorlásokból eredő jogvitákban. A Felhasználó a szoftver telepítésével arra tesz ráutaló magatartással jognyilatkozatot a Fejlesztő felé, hogy a megadott domain név a jelen pont alapján a saját rendelkezése alatt áll.

2.3. Jelen szerződés alapján a Felhasználó nem jogosult az őt megillető jogokat másra átruházni, a Szoftver semmilyen példányát sem adhatja bérbe, nem adhatja kölcsönbe, lízingbe, és a szoftvert nem adhatja tovább semmilyen egyéb más tovább-használati, illetve továbbhasznosítási módon, illetve céllal, sem üzleti, sem magáncélra.

2.4. A Felhasználó a Szoftver és annak bármely része tekintetében rendeltetésszerű és jelen szerződésnek megfelelő használatra köteles. Felhasználó viseli a jogellenes és szerződésszegéssel megvalósult használatból eredő károkat, és a saját felróható magatartására előnyök szerződése céljából harmadik személyek vagy a Fejlesztő felé nem hivatkozhat.

3. SZERZŐI JOGOK

3.1. A Szoftverhez fűződő minden jog – kifejezetten beleértve a változtatás, aktualizálás, frissítés, terjesztés, többszörözés, dokumentálás, publikálás jogát és egyéb lehetséges jogokat is- a Fejlesztő tulajdona.

A Fejlesztő bármikor átruházhatja az őt megillető jogokat, illetve a jogok egy részét harmadik félnek, írásbeli megállapodással. A Szoftver a szerzői jog, így a Szerzői jogi törvény (jelenleg az 1999. évi LXXVI. törvény), és szerzői jogi megállapodások, valamint egyéb, a szellemi tulajdonra vonatkozó magyar és Európai Unió jogi törvények és egyezmények védelme alatt áll. A Szoftver az összes írásos dokumentáció, a Szoftver összes másolatára vonatkozó összes jogcím és a Szoftverhez, mint szellemi alkotáshoz kapcsolódó személyi és vagyoni jogok a Fejlesztőt illetik ellenkező írásbeli megállapodás hiányában. Vita esetén vélelmezni kell a Fejlesztő kizárólagos jogát, aki ezúton úgy nyilatkozik, hogy nem áll akaratában itt nevezett jogait harmadik személyekre átruházni. Amennyiben a fejlesztő ilyen jogátruházást tenne, arról a Felhasználót írásban értesíti. Ennek hiányában a jogátruházás nem vélelmezhető.

3.2. A szerzői jogi- és védjegy törvény mellett az általános polgári jogi szabályok is alkalmazandóak a Fejlesztő jogainak védelme céljából, amelyre nézve a felhasználás vagy a jogsértés napján hatályos Polgári törvénykönyv személyiségi jogokra és kártérítésre, valamint a szerződésekre vonatkozó rendelkezései tartalmazznak irányutatást.

4. KORLÁTOZÁSOK

4.1. A Felhasználó nem jogosult a Szoftver visszafejtésére, módosítására, fejlesztésére vagy belső felépítésének elemzésére, kivéve és csakis olyan mértékben, amennyiben ezt a kötelezően alkalmazandó jogszabályok a jelen korlátozás ellenére is kifejezetten lehetővé

teszik. Minden beavatkozás jogsértő visszafejtésnek, illetve módosításnak minősül, ha ahhoz a fejlesztő engedélyét nem kérték ki.

4.2. A Felhasználó a Szoftvert, a Szoftver forráskódját harmadik személynek nem adhatja ki, azt nem hozhatja nyilvánosságra. A Szoftvert vagy annak bármilyen részét a Felhasználó nem módosíthatja, nem dolgozhatja át, a Felhasználó ezen tevékenységei, valamint a rendeltetésellenes használat következtében a Fejlesztő felelőssége teljes mértékben kizárt.

4.3. A Felhasználó a Szoftvert, mint az 1999. évi LXXVI. a szerzői jogról szóló törvény értelmében a Fejlesztő tulajdonában álló szellemi alkotást nem dolgozhatja át, nem csonkíthatja meg.

5. GARANCIA

5.1. A Fejlesztő garantálja, hogy a Szoftver a telepítési és használati útmutatóban ismertetett funkciók teljesítésére alkalmas, amennyiben a Szoftver üzemeltetéséhez szükséges hardveres és háttér szoftveres technikai, és egyéb feltételek adottak. A hardver vagy a szükséges szoftver és mennyiségi technikai kapacitások hiányából eredő működési hiányosságokból eredő károkért a Fejlesztő nem vállal felelősséget.

5.2. A Fejlesztő köteles a Szoftverhez az elkészült frissítéseket és telepítési segítséget biztosítani egy éven át a Szoftverrel a vásárláskor átadott telepítési és használati útmutatón kívül.

5.3. A Fejlesztő felelőssége kizárólag addig terjed ki a Szoftver hibátlan működésére, amíg azt a Felhasználó rendeltetészerűen és jelen szerződésnek megfelelően használja, önállóan nem alakítja át, nem módosítja. A Fejlesztő garantálja és szavatolja a Felhasználó felé, hogy a szerződés tárgya a Fejlesztő saját tulajdonában álló Szoftver, azonban a Fejlesztő kizárja **a Felhasználó valamennyi garanciális és felelősségi igényét, mely a Felhasználó jogellenes vagy nem megengedett használatából ered. A Fejlesztő felelőssége különösen nem terjed ki a szoftver által futtatott nyereseményjátékokkal kapcsolatos vonatkozó jogszabályok tekintetében.**

6. SZERZŐDÉSSZEGÉS

6.1. Amennyiben a Felhasználó a Szoftvert jelen szerződésben meghatározott feltételek megszegésével használja, vagy hasznosítja, és erről a Fejlesztő tudomást szerez, a Felhasználó szerződészegési kötbér fizetésére köteles a Fejlesztő részére, a Fejlesztő első írásbeli felszólítását követő legkésőbb 8 napon belül.

A kötbér mértéke a szerződészegő magatartás fennállásától kezdve a jogsértés napján a Szoftver aktuális vételárának tízszerese. A kötbér megfizetésének határidejét a Fejlesztő határozza meg a Felhasználónak címzett, kötbér fizetésére felszólító levelében, amely nem hosszabb, mint 8 munkanap. Fejlesztő továbbá jogosult a kötbéren felüli tényleges kárainak érvényesítésére is, a Polgári törvénykönyv kártérítésre vonatkozó rendelkezései alapján.

6.2. Amennyiben a Felhasználó a Szoftvert módosítja, vagy más szerződészegő – azaz: jogellenes - magatartást tanúsít, vagy a Fejlesztőnek kárt okoz, vagy a Fejlesztő jó hírnevét, becsületét sérti:

a) ez egyben azt is jelenti, hogy a Fejlesztő garanciavállalása és jogszavatossága, melyet a hibátlan Szoftverre vállalt, a jogsértővel szemben megszűnik, és

b) az okozott becsületsértésre, jó hírnév megsértésére, kár okozására tekintettel a Felhasználó a jogsértő magatartás napjától kezdve a Fejlesztő javára kötbér fizetésére köteles. A kötbér mértéke a szerződésszegő magatartás megkezdése napján a Szoftver aktuális vételárának tízszerese. Ezen szerződésszegési kötbér nem foglalja magában a fentebb nevezett szoftver jogellenes használata miatti szerződésszegési kötbért. Fejlesztő továbbá jogosult a kötbéren felüli tényleges kárainak érvényesítésére is, a Polgári törvénykönyv kártérítésre vonatkozó rendelkezései alapján.

A Fejlesztő saját maga jogosult abban dönteni, hogy a fenti jogsértések elkövetőével szemben valamennyi kötbért követeli-e vagy csak ezek közül néhányat vagy egyet. Ez nem jelenti a jogsértés tényének hiányát. A kötbér megfizetésének határidejét a Fejlesztő határozza meg a Felhasználónak címzett, kötbér fizetésére felszólító levelében, amely nem hosszabb, mint 8 munkanap.

6.3. Ezen túlmenően a Fejlesztő kártérítési igényét is érvényesítheti a Felhasználóval szemben a tényleges kár és az igazolt elmaradt haszon tekintetében, mely kártérítési igényéről, a kártérítés összegéről és annak fizetési határidejéről a Fejlesztő szintén a Felhasználónak címzett, fizetésre felszólító levelében tájékoztatja a Felhasználót.

7. TULAJDONJOGOK

A szoftver jogtulajdonosai:

Neve	Z3 Systems Kft.
Címe	9700 Szombathely, Móra Ferenc u. 1.
Cégjegyzék száma	18-09-109212
Adószáma	14995772-2-18
Kapcsolattartó	Németh Mihály
E-mail címe	info@z3systems.hu
Telefonszáma	06 94 900-666,
	továbbiakban Z3 Systems Kft.,

Neve	RECOLOR Bt
Számlázási címe	9700 Szombathely, Csillag u. 16.
Cégjegyzék száma	18-06-101141
Adószáma	26847683-1-18
Kapcsolattartó	Várnai Zsolt
Telefonszáma	94 500 111; 94 900 150
E-mail cím	info@recolor.hu

**Ügyfélszolgálat, kapcsolatfelvétel, igénybejelentések, jelen szerződés szerinti írásbeli kifogások
vagy javaslatok: info@recolor.hu Telefon: 06 20 9671 833**